

MOMO CHALLENGE - NOVÝ DRUH RIZIKOVÉ VÝZVY

Kamil KOPECKÝ

Momo Challenge je druh rizikové výzvy, která se rozšiřuje prostřednictvím sociálních sítí a mobilních telefonů. Uživatelé (především děti), kteří se do této hry zapojí, jsou kontaktováni prostřednictvím různých profilů Momo na sociální síti WhatsApp a vyzváni, aby provedli několik nebezpečných úkolů. Pokud hráči odmítnou úkoly splnit, případně se jim úkoly splnit nepodaří, dojde k vyhrožování a vydírání.

Pachatelé hráčům např. vyhrožují, že Momo ublíží jejich rodičům či přátelům, že o nich Momo zveřejní citlivé údaje, dochází dokonce i na hrozby “magické či nadpřirozené” (prokletí). Hrozby jsou často doprovázeny děsivými obrázky a fotografiemi (fotografie mrtvol, zmrzačených dětí apod.). Zprávy jsou často tak děsivé, že opravdu mohou citlivější dítě vyděsit a vyvolat v něm pocit, že na ně musí reagovat. Podle některých verzí usilují Momo profily o hacknutí mobilního telefonu a jeho zavirování.

S fenoménem se pojí také městská legenda o malém japonském chlapci, který si s Momo chatoval přes WhatsApp a Momo mu odpověděla, že ví o panence jeho malé sestřičky, o které jí chlapec nic neřekl. Podle legendy totiž Momo dokáže získat prostřednictvím mobilního telefonu od svých obětí osobní informace. WhatsApp opakovaně vyzývá své uživatele, aby si Momo profily zablokovali a nahlašovali je.

Kdo/Co je Momo?

Momo je název sochy "mladé ženy s dlouhými černými vlasy, vypoulenýma očima, zdeformovaným širokým úsměvem a ptačími pařáty". Obrázek "Momo" byl poprvé publikován 25. srpna 2016 na Instagramu (uživatelé nanaakooo), k rozvoji samotného fenoménu však masivně došlo až v roce 2018. Socha byla vytvořena japonskou firmou zabývající se speciálními efekty Link Factory. Firma zapojení do výzvy zcela popírá. Původně se v médiích objevovaly také informace o tom, že jde o sochu japonského umělce Midoriho Hayashiho, ten ale popřel, že by šlo o jeho dílo.



Rozšíření Momo Challenge

Momo Challenge se do povědomí veřejnosti dostala v červenci 2018 prostřednictvím sítě Reddit (uživatel AlmightySosa00 zveřejnil ořezanou fotografii sochy Momo) a YouTube (youtuber ReignBot zveřejnil video se sochou a popsal městskou legendu, která je se sochou spojena). Na základě informace o výzvě ji během měsíce začalo napodobovat velké množství uživatelů - ať již v podobě Momo postav či hráčů, plnících zadané úkoly.

Spekuluje se o tom, že samotná výzva původně vznikla v Japonsku a rozšířila se do Latinské Ameriky, protože první telefonní čísla v síti WhatsApp, která s profily Momo pracovala, byly právě z Japonska, Kolumbie a Mexika. Výzva se dále šířila přes Youtube a Minecraft servery a zhruba v polovině srpna 2018 se dostala do Evropy - objevila se ve Francii a Německu. Celá řada zemí (USA, Kanada, Indie, Brazílie, Argentina, Lucembursko, Německo, Španělsko...) potvrdila, že se do výzvy zapojili hráči z jejich země, **nikde však nedošlo k žádným obětem na životech.**



Případy spojené s výzvou

25. července 2018 se objevila zpráva, že [argentinská policie vyšetřuje](#), zda není hra Momo spojena se sebevraždou 12leté dívky z Buenos Aires (sebevražda oběšením). Dívka byla do rizikové výzvy aktivně zapojena (nahrávala videa při plnění úkolů). Vyšetřování však dosud přímou souvislost Momo se sebevraždou neprokázalo.

O souvislosti s Momo se spekulovalo také v případě [úmrtí jedenáctiletého chlapce](#) z argentinského města Zapala, ačkoli soudní vyšetřovatelé vyloučili, že by jeho smrt souvisela s online

prostředím a hrou Momo.

23. srpna 2018 informoval online portál [Hindustan Times](#) o možném propojení challenge Momo se sebevraždou 18letého studenta Manishe z Kurseongu (Indie). Ten byl nalezen oběšen v kůlně a za zády měl vyrytá hesla jako "ilumináti" nebo "dáblové oko". Rodiče oběti jsou přesvědčeni, že za sebevraždou stojí právě challenge Momo, policie tuto verzi dosud nepotvrdila. O případu informovala rovněž [TV Nova](#) (informace jsou však mírně upraveny, např. větu *policie na stížnost rodičů prověřuje, zda se Manish nestal obětí online hry, překládá jako vyšetřovatelé jsou přesvědčeni, že za smrtí stojí tato hra*, v závěru textu se již bere souvislost jako fakt).



Souvislost s Modrou velrybou

Stejně jako v případě "Modré velryby" je Momo rizikovou výzvou, challenge (a současně i mem), která není centrálně řízena a jejíž náplň vytvářejí samotní uživatelé internetu. Samozřejmě i zde hrozí riziko nápodoby - děti si chtějí vyzkoušet cokoli, co je zajímavé, lákavé a třeba i dost strašidelné. A Momo může - především u menších dětí - skutečně vyvolat strach a ukvapené reakce.

Stejně jako v případě "modré velryby" není největším nebezpečím ani tak samotná výzva, ale spíše její případná popularizace prostřednictvím médií (především sítě youtuberů a bulvárních médií) a případná panika, kterou s sebou informace o výzvě

doprovázené strašidelnými fotografiemi mohou vyvolat.

Je důležité, aby rodiče a učitelé informovali děti o tomto fenoménu a vysvětlili jim, že nemusí mít strach, že jde pouze o hloupou hru, jejímž cílem je pobavit se tím, že vystrašíme někoho jiného. Ze strašidelné hry lze kdykoli odejít, kdykoli ji přerušit a nikomu se nic nestane - ani hráči, ani jeho rodičům či kamarádům. Zároveň jim ale také vysvětlit, že pokud by zkusili "stát se Momo", mohou jiným dětem skutečně vážně ublížit. Společně s dítětem pak případný Momo profil nahlašte a nechte zablokovat.

Použité Zdroje (Bibliography/References):

Momo Challenge. Wikipedia.

https://en.wikipedia.org/wiki/Momo_Challenge

Momo Challenge: 5 Fast Facts You Need to Know. Heavy.com

<https://heavy.com/news/2018/08/momo-challenge/>

Momo Challenge. KnowYourMeme.

<https://knowyourmeme.com/memes/momo>

Police suspect 12-year-old girl's suicide linked to WhatsApp terror game Momo. BuenosAiresTimes.

<http://www.batimes.com.ar/news/argentina/police-suspect-12-year-old-girls-suicide-linked-to-whatsapp-terror-game-momo.phtml>

Neuquén: denuncian que el "Juego del Momo" amenazó a una adolescente. Popular.

<https://www.diariopopular.com.ar/general/neuquen-denuncian-que-el-juego-del-momo-amenazo-una-adolescente-n360826>

Darjeeling student kills himself, role of online killer game suspected. Hindustan

Times. <https://www.hindustantimes.com/india-news/west-bengal-boy-hangs-himself-devil-s-one-eye-hanged-man-scribbled-at-crime-spot/story-zqQTx7OmnUdAqtAHFyYoMJ.html>

Pro E-Bezpečí
Kamil Kopecký