

JE ROBLOX JEN NEVINNÁ HRA, NEBO DIGITÁLNÍ DŽUNGLE?

Pavel SCHWEINER

Roblox dnes už dávno není vnímán jen jako jednoduchá dětská hra, ale jako obrovský digitální svět, který má blízko k myšlence metaverza. Pro miliony dětí představuje prostor pro hraní, tvoření i setkávání s ostatními. Současně ale nabízí mnohem víc než jen zábavu – skrývá v sobě také rizika, o kterých se dlouho nemluvalo. Právě proto je důležité, aby rodiče i pedagogové chápali, co tento svět dětem přináší a jaké nástrahy v něm číhají.

Roblox je unikátní v tom, že nejde o jednu jedinou hru, ale o systém tvořený komunitou. Uživatelé si zde vytvářejí vlastní světy, hry a sociální prostředí, kde spolu komunikují, vytvářejí vztahy a tráví obrovské množství času. Patří do širší rodiny tzv. metaverza, tedy digitálních prostorů, které fungují neustále, bez ohledu na to, kdo je zrovna přihlášený. Podobné platformy najdeme i u Minecraftu, Fortnite nebo Second Life. V roce 2026 dosahuje Roblox více než 380 milionů aktivních uživatelů měsíčně a v Česku ho hraje odhadem několik set tisíc až přes milion dětí, zejména ve věku 9 až 12 let.

Otevřenost a anonymita, které jsou základem popularity Robloxu, ovšem zároveň vytvářejí prostor i pro problematické chování. Děti tu mohou narazit na násilné nebo sexuálně laděné scény vytvářené jinými uživateli. Dalším velkým rizikem je kybergrooming – predátoři se vydávají za kamarády, získávají postupně důvěru dítěte a manipulují ho k posílání intimních fotek nebo osobních údajů. Nechybí ani kyberšikana, která se v herních komunitách šíří rychle a má na psychiku

dítěte podobný dopad jako šikana ve škole. Častým problémem jsou také mikrotransakce a tzv. „dark patterns“, tedy nátlakové techniky, které děti nutí utrácet peníze za herní měnu Robux. Hry jsou navíc navrženy tak, aby podporovaly návykové chování, což u dětí vede ke zhoršenému spánku, vynechávání povinností nebo ztrátě zájmů mimo online svět. Nevyhýbají se ani podvodům – z dětí se lákají hesla, přístupové údaje nebo osobní informace pod záminkou herních odměn. A i když rodiče nastaví kontrolu, děti ji často umí snadno obejít.

Velmi vážným a podceňovaným fenoménem je také **radikalizace**. Extremistické skupiny zjistily, že herní platformy jsou ideální místem pro získávání mladých lidí. Nejprve navážou kontakt a dítěti nabídnou pocit výjimečnosti. Když si získají jeho důvěru, přesunou komunikaci ze hry na soukromé kanály typu Discordu nebo Telegramu, kde chybí jakákoliv moderace. Postupně pak pomocí humoru, memů nebo herních úkolů normalizují nenávistné myšlenky a násilné chování. Dítě se tak ani nemusí uvědomit, že je vtahováno do extremistické ideologie.

Ačkoliv neexistuje speciální zákon zaměřený na hry jako Roblox, právní rámec je jasný. V České republice hrozí za kybergrooming, vydírání nebo šíření pornografie tresty od dvou do dvanácti let vězení. V USA bývají tresty ještě přísnější a často se pohybují mezi deseti a třiceti lety. Platformy jako Roblox navíc čelí množství civilních žalob, které poukazují na nedostatečnou ochranu dětí.

Ochrana dětí ale nezačíná ani nekončí u legislativy. Rodiče mohou udělat hodně. V první řadě je důležité nastavit technická opatření: aktivovat rodičovský PIN, omezit chat, nastavit časové limity v telefonu a ujistit se, že dítě nepoužívá ve hře své skutečné jméno. Stejně důležitá jsou také jednoduchá „STOP pravidla“. Dítě se musí okamžitě svěřit, pokud někdo žádá fotky, nutí ho komunikaci skrývat, nabízí mu dárky výměnou za úkol nebo ho přesouvá na jiné komunikační platformy. Zpozornět by měli rodiče i tehdy, když dítě náhle začne mazat historii chatu, je tajnůstkářské, reaguje úzkostně, nebo používá neobvyklý, agresivní či nenávistný slovník.

Prevenci výrazně pomáhá i otevřená diskuse. Lektori projektů jako E-Bezpečí se účastní speciálních projekcí a diskusí ve školách, kde pomáhají dětem i rodičům pochopit, jak funguje manipulace, jak se bránit a jak se včas ozvat. Osobní setkání a bezpečný prostor často pomáhají dětem překonat stud a strach, které jim brání o problému mluvit.



V případě podezření na zneužívání nebo radikalizaci je důležité jednat okamžitě. Pomoc je dostupná - ať už jde o Policii ČR na lince 158, Linku bezpečí 116 111 nebo poradnu E-Bezpečí "www.napisnam.cz".

Pro akutní situace je možné přímo v Robloxu použít funkci „Report“ a útočníka zablokovat.

Děti tráví v digitálních světech stále více času a Roblox je jedním z největších a nejvlivnějších z nich. Nejlepší ochranou je proto důvěra. Dítě musí vědět, že pokud se na internetu stane něco nebezpečného, není to jeho vina a doma najde podporu. Teprve pak se vám svěří dřív, než problém naroste.

BEZPEČNÉ DESATERO PRO HRÁČE NA ROBLOXU

Chceš si hru užít a nedostat se do maléru? Sleduj tyhle pravidla:

- 1** **Tvoje jméno je tvoje tajemství.**
V přezdívce (nicku) nikdy nepoužívej své pravé jméno ani příjmení. Ostatním stačí tvůj avatar.
- 2** **Heslo nikomu nedávej.**
Ani nejlepšímu kámošovi ve hře. Pokud ti někdo slibuje Robuxy zdarma výměnou za heslo, je to podvodník!
- 3** **Kamera patří do soukromí.**
Nikdy se před webkamerou nesvlékej ani neukazuj nic, co bys neukázal/a cizímu člověku na ulici.
- 4** **Fotky jsou osobní věc.**
Nepošilěj nikomu své fotky, videa ani svou adresu nebo název školy, do které chodíš.
- 5** **Pozor na „tajné“ kamarády.**
Pokud tě někdo nutí, abys o vaší konverzaci neřikal/a rodičům, je to varovný signál. Opravdový kamarád nemá co skrývat.
- 6** **Hraj v Robloxu, neodcházej jím.**
Pokud tě někdo láká, abyste přešli na Discord nebo Snapchat, buď opatrný/a. Právě tam bývají predátoři nejnebezpečnější.
- 7** **Dárky nejsou zadarmo.**
Nabízí ti někdo Robuxy, skiny nebo dárky na Amazonu za to, že něco uděláš? Je to past! Raději to nahlas.
- 8** **Vtipy, co nejsou vtipné.**
Pokud někdo v chatu uráží lidi kvůli tomu, jak vypadají nebo odkud jsou, nebuď toho součástí. Takové lidi si zablokuj.
- 9** **Tlačítko „REPORT“ je tvůj štít.**
Pokud se někdo chová hnusně nebo tě obtěžuje, nahlas ho přímo ve hře. Roblox to prověří.
- 10** **Rodina je tvůj tým.**
Když se ve hře stane něco divného, co tě vyleká nebo ti bude nepříjemné, rekní to dospělému. Nikdo se na tebe nebude zlobit – společně to vyřešíte.

pro E-Bezpečí
Pavel Schweiner

Ve spolupráci s AI